

# FONDAMENTALI TECNICI DELLA SCHERMA SECONDO LA COMMISSIONE DELL'ARBITRAGGIO DELLA F.I.E.

- IN GUARDIA
- SPOSTAMENTI
- DISTANZE
- LE LINEE
- POSIZIONI DI SCHERMA

# IN GUARDIA

- Al comando di “IN GUARDIA” dell’arbitro per iniziare il combattimento gli schermidori devono assumere la posizione di guardia classica e restare IMMOBILI fino al comando: “ A VOI”
- Nella spada la guardia potrà essere assunta anche nella posizione punta in linea

# PUNTA IN LINEA

- Punta in linea è l'espressione più corretta rispetto a in linea ed arma in linea
- Le linee sono porzioni del bersaglio:
  - due alte: sopra e dentro
  - due basse: fuori e sotto
- Definizione di punta in linea:

la posizione di punta in linea è quella posizione particolare nella quale lo schermidore mantiene il braccio armato teso e minaccia continuamente le linee alte della superficie valida dell'avversario con la punta dell'arma. L'arma rimane sempre nel prolungamento del braccio armato teso e senza creare angolo fra arma e braccio armato.

*Tale posizione non è un'azione offensiva o difensiva* 18/07/2003

# Nelle armi convenzionali: fioretto e sciabola

- per giudicare correttamente la posizione di *punta in linea*, durante una frase schermistica, si deve considerare che lo schermidore deve assumere questa posizione prima dell'inizio dell'azione offensiva del suo avversario
- l'arbitro deve tener presente che il tiratore mantiene la priorità dovuta alla punta in linea se avanza, rimane sul posto o indietreggia eccetto dopo un attacco al ferro che sposta la sua arma da parte dell'avversario
- nella sciabola lo schermidore che si trova punta in linea può portare il colpo solo con una puntata

# ATTACCO

- L'attacco è l'azione offensiva iniziale di una frase d'arma
- È correttamente eseguito se consiste nel prolungamento progressivo ed ininterrotto, del braccio armato, con la punta minacciando continuamente la superficie valida dell'avversario
- Nella sciabola oltre la punta, il taglio della lama può minacciare una superficie valida purchè lama e braccio formino un angolo ottuso
- L'attacco può essere portato con o senza un movimento in avanti delle gambe

# Attacchi col ferro e prese di ferro

- La Commissione FIE raccomanda la seguente corretta terminologia sull'argomento:
  - Gli attacchi sul ferro scuotono lo stesso per una frazione di secondo colpendo il debole con il forte della lama
  - Le prese di ferro, invece, prendono il ferro avversario, lo controllano e ne conservano uno stretto contatto

# Contrattacchi e controtempi

- I contrattacchi sono le azioni offensive o difensive-offensive eseguite durante l'offensiva dell'avversario, gli arresti sono dei contrattacchi
- I controtempi sono le azioni eseguite per neutralizzare una azione controffensiva dell'avversario

# Raccomandazioni agli arbitri prima delle gare:

- Massima neutralità ed imparzialità
- Applicare sempre il regolamento
- Portare con sé peso spessimetro, cartellini, cronometro
- Riunire gli schermidori prima del girone o del combattimento o delle E.D. per controllare:
  - NOME, CORAZZETTA, GIUBBETTO, ARMI, PASSANTE, MASCHERA

# RACCOMANDAZIONI AGLI ARBITRI

- L'ARBITRO DOVREBBE ATTUARE LA SEGUENTE PROCEDURA PRIMA DELLE GARE:
  - Il giorno prima: riguardare il regolamento tecnico, organizzazione e materiale
  - Il giorno della gara in pedana:
    - Verificare di avere con sè il regolamento, lista dei falli e delle sanzioni, peso, spessimetro, funzionamento dell'apparecchio e del telecomando, riempire correttamente i documenti (aliquote, firme dei tiratori)
    - Identificare i tiratori, controllare il materiale ad ogni assalto, il saluto, le armi

# Procedure durante gli assalti

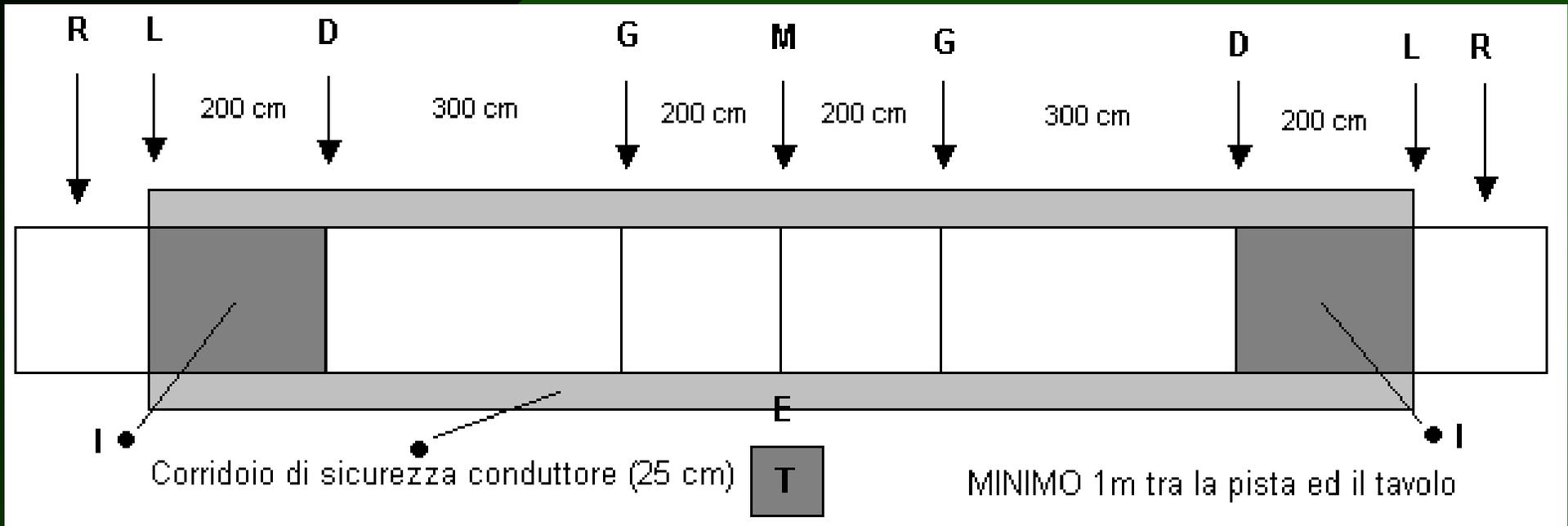
- Fare attenzione alla gestualità ed alla terminologia usata
- Portare con sé in tasche diverse i cartellini
- Nelle azioni complesse l'arbitro deve ricostruire con i gesti soltanto le due ultime azioni

# Sanzionare tutti i falli osservando attentamente:

- A) Nel corpo a corpo di fioretto e sciabola dare l'alt immediatamente, al contatto tra i tiratori, ed assegnare un cartoncino giallo a cui seguirà il rosso ogni altra infrazione del 1° gruppo
- B) Nella spada il corpo a corpo è ammesso purchè senza brutalità o violenza, in caso di fleche che terminano con una spinta all'avversario deve essere annullata la stoccata portata dal tiratore sanzionato
- C) Il corpo a corpo per evitare una stoccata oltre alla sanzione sopradescritta comporta l'annullamento della stoccata portata dal tiratore sanzionato

- Controllare la curvatura delle lame ed assegnare un cartoncino giallo per materiale non conforme se alla presentazione in pedana sono superati i seguenti limiti:
  - 2 cm di freccia nel fioretto
  - 1 cm di freccia nella spada
- Controllare i marchi del vestiario 800 Newton e della maschera 1600 Newton
- Controllare la funzionalità del meccanismo di sicurezza dell'attacco del passante sulla presa del rullo, la mancanza di un gancio efficiente comporta, in caso di sgancio del passante durante la frase d'armi, l'annullamento della stoccata eventualmente portata dall'avversario
- NB non si annulla la stoccata per sgancio del passante all'interno della coccia

## DIMENSIONE PEDANE



M – Linea mediana

R – Indietreggiamento 150 cm a 200 cm

G – Linea di messa in guardia

E – Spazio minimo di 1 metro tra tavolo e pedana

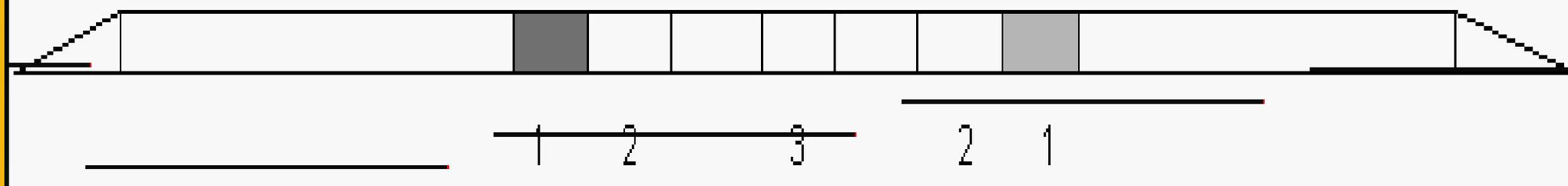
D – Linea degli ultimi 2 metri

T – Tavolo per l'apparecchio

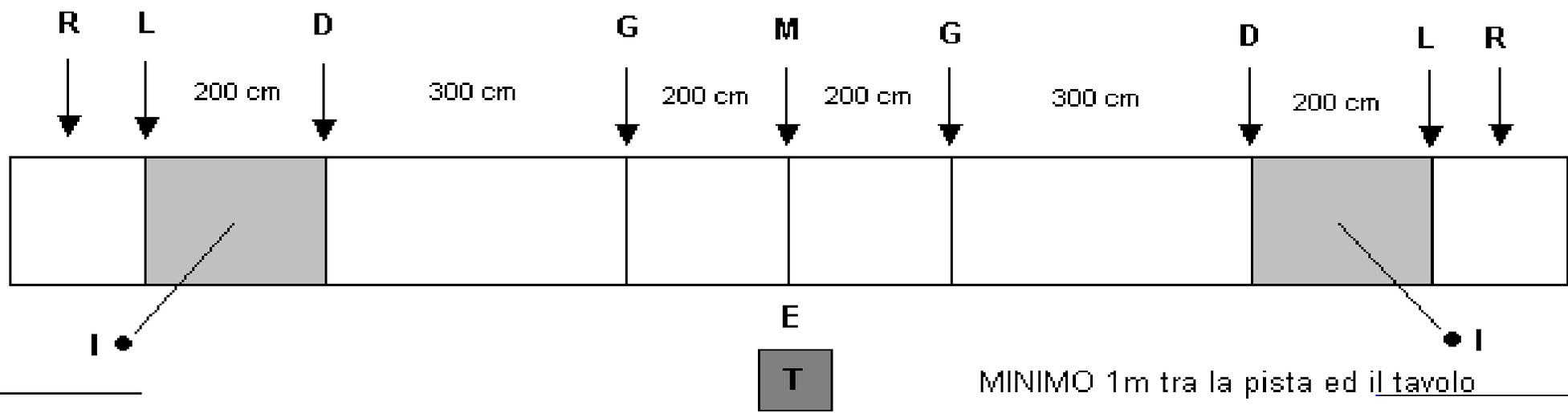
L – Linea dei limiti di fondo pedana

I – Indicazione per il tiratore

18/07/2003



1 – Indicazioni luminose delle stoccate	2 – Nomi dei tiratori e nazionalità	3 – Cronometro, punteggio, etc...
---	-------------------------------------	-----------------------------------



M – Linea mediana	R – Indietreggiamento 150 cm a 200 cm
G – Linea di messa in guardia	E – Spazio minimo di 1 metro tra tavolo e pedana
D – Linea degli ultimi 2 metri	T – Tavolo per l'apparecchio
L – Linea dei limiti di fondo pedana	I – Indicazione per il tiratore

- Uscite laterali di pedana:

- se un tiratore esce con uno o due piedi dalla pedana l'arbitro deve dare immediatamente l'alt ed annullare tutto ciò che segue ad eccezione:

- \* della stoccata ricevuta dal tiratore uscito purchè sia immediata

- \* la stoccata portata dal tiratore che esce con un solo piede è valida purchè portata prima dell'alt

- \* se un tiratore esce dalla pedana con i due piedi sarà considerata valida la stoccata portata dall'avversario purchè abbia almeno un piede sulla pedana, nel colpo doppio per la spada sarà attribuita soltanto la stoccata portata dal tiratore rimasto in pedana almeno con un piede

18/07/2003

# ATTENZIONE!

- Un tiratore che è già stato sanzionato con un cartoncino rosso per un fallo del 2° o del 3° gruppo riceve **un nuovo cartoncino rosso alla prima infrazione** riguardante il 1° gruppo
- Annotare sempre le sanzioni sul cartellino dell'assalto, dell'incontro
- Spiegare ai tiratori o al capitano della squadra con calma le motivazioni di una sanzione, non accettare mai il contraddittorio con altre persone

# ERRORI DA EVITARE DA PARTE DEL PRESIDENTE DI GIURIA

- Mancanza di coerenza nel giudicare, nella terminologia usata, nei gesti
- Non sanzionare le violazioni del regolamento in fase di combattimento: corpo a corpo, copertura della superficie valida, uscita laterale di pedana, inversione delle spalle,.....
- Mancata verifica del materiale: armi e vestiario

- Prestare attenzione nelle priorità delle azioni offensive:
  - con la punta che non minaccia il bersaglio valido, nel fioretto, durante un avanzamento tirando indietro il braccio o tenendo la punta verso l'alto ed il braccio, quindi, non disteso
  - nella sciabola non tenendo il taglio della lama verso l'avversario con braccio-avanbraccio che non formano un angolo ottuso
  - i tempi comuni o errori comuni debbono essere tali e non assegnati per incertezza nel giudicare una stoccata

- Compilare i tabelloni dei gironi e della eliminazione diretta in modo approssimativo, incompleto, con correzioni poco chiare
- Non avere con sé una copia del regolamento aggiornato e quantomeno non rileggerlo prima di una gara con riferimento all'arma che si va a dirigere
- Non avere con sé cartellini, peso, spessimetro
- **PERMETTERE LA PRESENZA DI PERSONE NON AUTORIZZATE A TERMINI DI REGOLAMENTO NEL CAMPO GARA**